	457C			کترل 721 0
ر پنجشنبه		وسته ـ سال	آزمون ورودی دورههای کارشناسیارشد ناپیو ق. کلید پیشرفت کشور است.»	
		.1: [↑] (\ ¥	جمهوری اسلامی ایران وزارت علوم، تحقیقات و فنّاوری سازمان سنجش آموزش کشور	
		۲۱) ــ سناور مان پاسخگویی: ۰	مهندسی فناوری اطلاعات (IT) (کد ۶۶) تعداد سؤال: ۹۵ سؤال	
		-	عنوان مواد امتحانی، تعداد و شماره سؤاا	
تا شماره	از شماره	تعداد سؤال	مواد امتحانی	رديف
تا شمارہ ۲۵ ۵۵	از شماره ۱ ۲۶	-	مواد امتحانی زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی) دروس مشترک (ساختمانهای گسسته، ساختمان دادهها، طراحیی	رديف ۱ ۲
۲۵	1	تعداد سؤال ۲۵	مواد امتحانی زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی) دروس مشترک (ساختمانهای گسسته، سـاختمان دادههـا، طراحـی الگوریتم، مهندسی نرمافزار، شبکههای کامپیوتری)	١
70 00	1 79	تعداد سؤال ۲۵ ۳۰	مواد امتحانی زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی) دروس مشترک (ساختمانهای گسسته، ساختمان دادهها، طراحیی	۱ ۲

مهندسی فناوری اطلاعات (IT) (کد ۱۲۷۶) ـ شناور

صفحه ۲

* داوطلب گرامی، عدم درج مشخصات و امضا در مندرجات کادر زیر، بهمنزله عدم حضور شما در جلسه آزمون است.

اینجانب یکسانبودن شماره داوطلبی با آگاهی کامل، یکسانبودن شماره صندلی خود با شماره داوطلبی مندرج در بالای کارت ورود به جلسه، بالای پاسخنامه و دفترچه سؤالات، نوع و کدکنترل درجشده بر روی جلد دفترچه سؤالات و پایین پاسخنامهام را تأیید مینمایم.

457C

امضا:

زبان عمومی و تخصصی (انگلیسی):

PART A: Vocabulary

<u>Directions</u>: Choose the word or phrase (1), (2), (3), or (4) that best completes each sentence. Then mark the answer on your answer sheet.

1-			in my own un g drawing horror man	derstanding of the true
	1) mutual		3) possible	
2-	We must stop seeir		Western Contraction of the Contr	problem and instead
	recognize it as a safe	byproduct of carbon-f	ree power.	
	1) missile	2) arsenal	3) conflict	4) waste
3-	My father has always	s been v	vith his money. I didn't	t have to pay for college
	or even for the confus	ed year I spent at Princ	eton taking graduate co	ourses in sociology.
	1) generous	2) associated	3) content	4) confronted
4-	Even though a cease	-fire, in place since Fi	riday, has brought ten	nporary
	from the bombardme	nt, the threat the strike	s will return leaves peop	ple displaced yet again.
	1) relief	2) suspense	3) rupture	4) resolution
5-	What you'll hear, o	often, is that you sho	uld you	ır dream; follow your
	passion; quit your jo	b and live the life you	want.	
	1) undermine	2) partake	3) pursue	4) jeopardize
6-	Nationwide, poor chi	ldren and adolescents	are participating far le	ess in sports and fitness
	activities than their r	nore p	eers.	
	1) astute	2) otiose	3) impecunious	4) affluent
7-	It is said that "the	El" did not meet th	e historic criteria for	being registered, as it
				nd because the structure
	•	I the quality of life in the		
	1) gentrified	2) revamped	3) impeded	4) galvanized

PART B: Cloze Test

<u>Directions</u>: Read the following passage and decide which choice (1), (2), (3), or (4) best fits each space. Then mark the correct choice on your answer sheet.

The first step in the process of becoming an Olympic sport is(8) a sport from the International Olympic Committee (IOC). The IOC requires that the activity have

administration by an international nongovernmental organization that oversees at least one sport.(9), it then moves to International Sports Federation (IF) status. At that point, the international organization administering the sport must enforce the World Anti-Doping Code, including conducting effective out-of-competition tests on the sport's competitors while maintaining rules(10) forth by the Olympic Charter.

- 8- 1) to be a recognition as3) recognizing of
- 9- 1) For a sport be recognized3) A sport be recognized

10- 1) set 2) sets

2) recognition as
 4) recognizing
 2) Once a sport is recognized
 4) A recognized sports
 3) that set
 4) whic

4) which to be set

PART C: Reading Comprehension

<u>Directions</u>: Read the following three passages and answer the questions by choosing the best choice (1), (2), (3), or (4). Then mark the correct choice on your answer sheet.

PASSAGE 1:

Machine learning is a technique in information technology which applies predefined algorithms and statistical models to enable A.I. systems to imitate the way humans perform cognitive tasks through learning from experience, without being explicitly programmed. It allows A.I. systems to analyze their own performance and gradually improve its accuracy. Essentially, it involves three main steps: processing input variables and collecting data; training a model on that data to identify patterns, and then using the model to make predictions on new data.

The first example of machine learning is Arthur Samuel's checkers-playing program, developed in the late 1950s. This program used a form of algorithm that allowed it to learn from past games. It improved its performance by analyzing its own moves and outcomes, adapting its strategy over time through a process called "reinforcement learning." This early work laid the foundation for many machine learning techniques used today.

One common application of machine learning is in email filtering. Email providers use machine learning algorithms to classify emails as spam or not spam. The system is trained on a dataset of emails that have been labeled as "spam" or "not spam." Over time, it learns to recognize features—like specific words, phrases, or sender behaviors—that are common in spam emails, allowing it to automatically filter out unwanted messages.

11- The underlined word "its" in paragraph 2 refers to

1) performance	2) program
3) a form of algorithm	4) strategy

صفحه ۴

457C

- 13- According to paragraph 2, which of the following statements about Samuel is NOT true?
 - 1) He implemented an algorithm in the checkers-playing program which could improve its performance over time.
 - 2) His checkers-playing program could predict the results of new games based on the results of past games.
 - 3) He invented the first program that made use of the machine learning technique.
 - 4) He developed the checkers-playing program in about the mid-twentieth century.
- - evolving
 cognitive
- 4) unwanted

15- According to the passage, which of the following statements is true?

- 1) E-mail filtering systems rely only on their original fixed database to classify emails as spam and not-spam.
- 2) The first machine learning techniques developed in the mid-20th century barely influenced future more advanced techniques.
- 3) Machine learning is a method within information technology that greatly depends on direct and ongoing programming by specialists.
- 4) The checkers-playing program and the E-mail filtering systems were similar in that both could learn from past moves to improve their performance.

PASSAGE 2:

Claude Elwood Shannon (1916 –2001) the American mathematician, electrical engineer, and cryptographer is known as the "father of information theory." He is credited alongside George Boole for laying the foundations of the "Information Age," and was one of the founding fathers of artificial intelligence. Shannon earned bachelor's degrees in both electrical engineering and mathematics. He <u>pursued</u> his graduate studies in mathematics at Massachusetts Institute of Technology (MIT). In his prize-winning master's thesis, he proposed a method for applying a mathematical form of logic called Boolean algebra to the design of relay switching circuits. This innovation, credited as the advance that revolutionized circuit design, remains the basis for circuit and chip design to this day.

In 1941, Shannon took a position at Bell Labs, where he worked on secret communication systems, and built the system over which Roosevelt and Churchill communicated during the war. When the results of his work were finally de-classified and published in 1949, they revolutionized the field of cryptography. Understanding, before almost anyone, the power that springs from encoding information in a simple language of 1's and 0's, Shannon wrote two papers at Bell Laboratories which still remain seminal in the fields of computer science and information theory. "Shannon was the person who saw that the binary digit was the fundamental element in all of communication," said Dr. Robert G. Gallager, a professor of electrical engineering who worked with Dr. Shannon at MIT. "That was really the discovery from which the whole communications revolution has sprung."

16- The underlined word "pursued" in paragraph 1 is closest in meaning to

2) resumed

- 1) received
- 3) followed 4) admired

17- According to the passage, all of the following statements about Shannon are true EXCEPT that

- 1) he considered binary digit the most fundamental element in artificial intelligence
- 2) his work on secret communication systems was not published until 1949
- 3) he had bachelor's degrees in electrical engineering and mathematics
- 4) he is known as the "father of information theory"
- 18- According to the passage, which of the following statements is true?
 - 1) Shannon coined the term binary digit which is a revolutionary factor in all forms of communication.
 - 2) George Boole and Shannon share the credit of laying the foundations of "Information Age."
 - 3) George Boole is credited as the father of cryptography among other things.
 - 4) Shannon proposed Boolean algebra in his master's thesis written at MIT.
- **19-** Which of the following best shows the writer's overall tone in the passage? 1) Ambivalent 2) Indignant 3) Ironic 4) Objective

20- The passage provides sufficient information to answer which of the following questions? I. What is a factor that can be said to have been a cause for communications revolution? II. How is Boolean algebra applied to the design of relay switching circuits? III. In which year were the two papers that Shannon wrote in Bell Labs published?

I and II
I and III

PASSAGE 3:

The potential of A.I. in creative writing is truly exciting and multifaceted. A.I. assists writers in brainstorming, generating a vast array of ideas, prompts, and themes, and serves as a wellspring for writers facing blocks, or seeking fresh perspectives. It can also generate plot outlines, character descriptions and dialogue, thus providing a foundation for writers to build upon. [1] On a more advanced level, A.I. can push the boundaries of traditional literature by combining elements of different genres in innovative ways and produce hybrid genres. Moreover, A.I. can analyze reader preferences and tailor stories accordingly, creating personalized narratives that resonate deeply with individuals. It can even be applied to create interactive stories where readers make choices that influence the plot as they wish. This experimentation can lead to new literary forms and experiences. [2]

A.I.'s role in novel writing has sparked a lot of interest and debate. Today, A.I. acts as a coauthor collaborating with human writers. The first novel primarily written by A.I. is often considered to be "the Road," which was a combination of machine learning and human input. It was created by "Arria," an A.I. program and developed by the writer Ross Goodwin. The narrative is a surreal reflection on a road trip in 2017. [3] An earlier example is "The Day a Computer Writes a Novel." This is not a novel proper; rather, it refers to a specific project conducted by Hitoshi Matsubara in which an A.I. called "K" wrote a short story that was submitted to a literary contest, raising questions about creativity and authorship. While the work itself has been frequently discussed and analyzed, it hasn't been published as a standalone book. These works showcase the potential of A.I. in creative writing and highlight the collaborative nature of human and machine creativity. [4]

صفحه ۶

457C

21- All the following are mentioned in paragraph 1 as ways A.I. can assist writers EXCEPT

- 1) husin stamsin a
- brainstorming ideas
 suggesting prompts
- 2) generating dialogue
- 4) proofreading
- 22- Which of the following techniques is used in paragraph 2?
 - 1) Appeal to authority2) Ca3) Statistics4) Rh
- 2) Cause and effect4) Rhetorical question

23- According to the passage, all of the following statements are true EXCEPT that

- 1) "The Day a Computer Writes a Novel" was published in 2018
- 2) A.I. is able to combine elements of various genres to create hybrid genres
- 3) A.I. can create personalized narratives according to the taste and preferences of readers
- 4) in interactive novels, readers can influence the plot by making choices of their own

24- According to the passage, which of the following statements is true?

- 1) "The Day a Computer Writes a Novel" is an experimental novel written by Hitoshi Matsubara.
- 2) Arria created the first purely A.I. novel without any human inputs, showcasing the potential of A.I. to surpass humans in creative writing.
- 3) There are signs of the promising potential of A.I. in creative writing, emphasizing the collaborative relationship between human and machine creativity.
- 4) "The Road" is the first A.I. novel that was submitted to a literary contest, winning a prize and unsettling the literary community on account of its authenticity and literary merit.
- 25- In which position marked by [1], [2], [3] or [4], can the following sentence best be inserted in the passage?

It combines various themes and writing styles and was published in 2018. 1) [4] 2) [3] 3) [2] 4) [1]

۲۶ - شبه کد زیر را درنظر بگیرید.

$$\begin{array}{l} y=o, \\ for(i_1=1;i_1<=n\,;\,i_1++) \\ for\,(i_2=1\,;\,i_2<=i_1\,;\,i_2++) \\ \vdots \\ for\,(i_m=1\,;\,i_m<=i_{m-1}\,;\,\,i_m++) \\ y++\,; \\ y++\,; \\ \end{array}$$

 $\begin{aligned} x_{1} + x_{\gamma} + \cdots + x_{m} &= n \ (1) \\ x_{1} + x_{\gamma} + \cdots + x_{n} &= m \ (7) \\ (i = 1, 7, ..., m) \ x_{i} &\geq 1 \ ; \ x_{1} + x_{\gamma} + \cdots + x_{m} &= n \ (7) \\ (i = 1, 7, ..., n) \ x_{i} &\geq 1 \ ; \ x_{1} + x_{\gamma} + \cdots + x_{n} &= m \ (7) \end{aligned}$

- ۲۷ در یک کلاس، چه تعداد دانشجو وجود داشته باشد تا اطمینان داشته باشیم که حداقل ۴ نفـر آنهـا، در یـک روز هفته متولد شدهاند؟
 - 17 (1
 - 71 (7
 - ۱۸ (۳
 - 19 (4
- ۲۸ ۲۸ فرض کنید (G = (V, E، یک گراف ساده با n گره و m یال باشد. همچنین فرض کنید A ماتریس مجاورت گراف G
- باشد که در آن، یک درایه غیرقطری ماتریس $\mathbf{B} = \sum_{i=1}^{n-1} \mathbf{A}^i$ صفر است. کدام مورد، درخصوص گراف G درست است؟ (۱) G، یک گراف دوبخشی است. (۱) G، یک گراف کامل است. G (۳) G، همبند است.
- مرض کنید (P(x) به این معنی باشد که x خاصیت P دارد. کدام یک از گزاره های زیر، نشان دهنده این است که «دقیقاً یک شئ با خاصیت P وجود دارد»؟ $\exists x, P(x) \land \forall y, P(y) \Rightarrow y = x$ (۲ $\exists x P(x) \land \forall y, y = x$ (۱ $\exists x, P(x) \land \exists y, P(y) \Rightarrow y = x$ (۴ $\exists x \exists y, P(x) \land P(y) \Rightarrow y = x$ (۳
- ۳۰ فرض کنید یک ربات برای بالا رفتن از پلههای یک پارکینگ، در هر گام بتواند یک یا دو پله را به سمت بالا بـرود و حرکت به سایر جهتها مجاز نیست. تعداد شیوههای بالا رفتن از یک پلکان n پلهای توسط این ربات، با کدامیـک از رابطههای بازگشتی زیر داده میشود؟

$$\begin{split} P_{1} &= i, P_{\gamma} = \tau, P_{n} = P_{n-i} + \tau P_{n-\tau} + i, n \geq \tau \quad (i) \\ P_{1} &= i, P_{\gamma} = \tau, P_{n} = \tau P_{n-i} + P_{n-\tau}, n \geq \tau \quad (\tau) \\ P_{1} &= i, P_{\gamma} = \tau, P_{n} = P_{n-i} + \tau P_{n-\tau}, n \geq \tau \quad (\tau) \\ P_{1} &= i, P_{\gamma} = \tau, P_{n} = P_{n-i} + P_{n-\tau}, n \geq \tau \quad (\tau) \end{split}$$

۳۱ – قرار است از طریق یک کانال ارتباطی، پیامی مرکب از ۱۲ نماد مختلف ارسال شود. علاوهبر این ۱۲ نمـاد، دسـتگاه فرستنده رویهم چهلوپنج فاصله خالی را نیز بین نمادها ارسال میکند، بهطوریکه بـین هـر جفـت از نمادهـای متوالی، حداقل ۳ فاصله وجود دارد. دستگاه فرستنده به چند طریق میتواند چنین پیامی را ارسال کند؟

$$1 \Upsilon \begin{bmatrix} \Delta Y \\ \gamma \\ \gamma \end{bmatrix} (\Upsilon)$$

$$2 \Upsilon \begin{bmatrix} \Delta Y \\ \gamma \\ \gamma \end{bmatrix} (\Upsilon)$$

$$(\Upsilon)$$

۳۲ پیچیدگی کدام یک از رابطه های بازگشتی زیر، از نظر مجانبی از بقیه بیشتر است؟

$$T(n) = T(\frac{n}{q}) + T(\frac{\lambda n}{q}) + \theta(n) \quad (1)$$
$$T(n) = rT(\frac{n}{r}) + \theta(n\sqrt{n}) \quad (r)$$
$$T(n) = r\sqrt{n} \quad T(\sqrt{n}) + rn^{r} \quad (r)$$
$$T(n) = rT(n-1) + \theta(1) \quad (r)$$

- ۳۳- یک آرایه مرتب شده از اعداد صحیح داده شده است. می خواهیم تعداد جفت های (i, j) را که شرط [k < A[i]. A[j] را برآورده میکنند، پیدا کنیم که در آن، K یک عدد ثابت است. پیچیدگی زمانی بهینه کدام است؟ (n طول آرایه است.) $O(n^{\tau})$ (r $O(n \log n)$ () $O(n^{\tau})$ (f $O(\log n)$ (" فرض کنید یک صف (Queue) داریم که با استفاده از یک لیست پیوندی با عناصر یکتا پیادهسازی شده است. -34 این صف دو عملیات اصلی enqueue (افزودن به انتهای صف) و dequeue (حذف از انتهای صف) را پشـتیبانی می کند. حال می خواهیم تابعی به این صف اضافه کنیم که میانه (Median) عناصر موجود در صف را در زمان بهینه برگرداند. کدام روش زیر مناسب است؟ ۱) پیمایش کل صف در هر بار فراخوانی تابع میانه برای پیدا کردن مقدار میانه ۲) استفاده از یک لیست پیوندی دوم برای کپی کردن عناصر صف و مرتب کردن آنها هر بار که به میانه نیاز داریم. ۳) استفاده از دو صف دیگر برای نگهداری عناصر کوچکتر و بزرگتر از میانه و بهروزرسانی آنها هنگام هر عملیات dequeue, enqueue ۴) استفاده از یک ساختار داده کمکی مرتب مانند درخت جستوجوی دودویی متوازن کامل (Balanced BST) برای ذخیره و مدیریت عناصر به طوری که میانه با دسترسی به ریشه درخت قابل دستیابی باشد. ۳۵- فرض کنید یک لیست پیوندی یکتا (بدون عناصر تکراری) با n گره داریم که هر گره حاوی یک عدد صحیح است. شما به تابعی نیاز دارید که گره میانی این لیست را بدون استفاده از انـدازه n پیـدا کنـد. کـدام روش، بهتـرین و کارآمدترین راهحل برای پیدا کردن گره میانی است؟ استفاده از یک حلقه که تعداد گرهها را بشمارد و سپس مجدداً از ابتدا تا گره میانی پیمایش کند. ۲) استفاده از دو اشاره گر که یکی با سرعت یک گره و دیگری با سرعت دو گره حرکت می کند. ۳) استفاده از یک پشته برای ذخیرهسازی نیمی از گرهها و سپس بازیابی گره میانی از پشته ۴) استفاده از الگوریتم جستوجوی دودویی روی لیست پیوندی ۳۶- فرض کنید برای حل مسئله تخصیص بهینه زمانبندی وظایف (Task Scheduling)، از برنامهریزی پویا استفاده میکنید. اگر تعداد وظایف n باشد و هر وظیفه بتواند بهطور مستقل در یک بازه زمانی خاص انجام شود، پیچیدگی زمان بهینه این راهحل چقدر است؟ O(n log n) (۲ O(n!) () O(rⁿ) (* $O(n^r)$ (" می خواهیم یک قطعه چوب به طول L را از نقاط x_ تا x_{n-1} که x_k فاصله برش k اُم از انتهای چپ قطعه چوب -۳۷ است، ببریم (فرض کنید • = x_o = د (x_n = L). میدانیم که هزینه برش یک قطعهچوب به اندازه m متر از هر نقطه، برابر m تومان است (مستقل از مکان نقطه برش). زیرمسئله i < j که i < j را قطعهچوب بین نقاط x_i و x_i درنظر می گیریم که باید از نقاط x_{i+1} تا x_{i-1} بریده شود. مسئله اصلی $p_{\circ,n}$ است. اگر r اولین نقطه برش برای $p_{i,i}$ و همچنین $\mathbf{C}_{\mathbf{i},\mathbf{j}}$ هزینه کمینه این زیرمسئله باشد، آنگاه $\mathbf{C}_{\mathbf{i},\mathbf{j}}$ برابر کدامیک از رابطههای زیر است؟ $(C_{i,i} = C_{i,i+1} = \circ)$ $\min(C_{i,r} + C_{r,j} + x_j)$ (r $\min(C_{i,r} + C_{r,i} + x_i - x_i)$ ()

فرض کنید یک گراف جهتدار، وزندار داده شده است که شامل n گره و m یال است. ایــن گــراف ممکــن اســت	-41
دورهای مثبت یا منفی داشته باشد. شما میخواهید یک الگوریتم طراحی کنید که کوتاهترین مسیر از گره مبــدأ s	
به تمام گرههای دیگر را محاسبه کند، با رعایت شرایط زیر:	
_ اگر گراف حاوی یک دور با وزن منفی باشد، باید الگوریتم بهصورت مؤثر تشخیص دهد که ایـن دور وجـود دارد و نتیجـه	
محاسبه را متوقف کند.	
ـ شما می توانید از یک صف معمولی (Queue) و یک پشته (Stack) برای مدیریت گرهها و یالها استفاده کنید.	
_اگر دور منفی وجود ندارد، الگوریتم باید کوتاه ترین مسیرها را به درستی محاسبه کند.	
پیچیدگی زمانی بدترین حالت این الگوریتم چیست؟	
$O(m^{\dagger})$ is $O(m+m)$ if	

- $O(n^{-})$ (Y O(n+m) (Y
- O(m.n) (f $O(m \log n)$ (f
- ۴۲- فرض کنید مسئلهای به نام تقسیم مجموعه با تفاوت کمینه (Minimum Difference Partitioning) داریم. به شما یک مجموعه از n عدد صحیح مثبت داده شده است. هدف این است که مجموعه را به دو زیرمجموعه تقسیم کنید به طوری که تفاوت مجموع عناصر دو زیرمجموعه کمینه باشد. برای این مسئله می خواهیم از رویکرد شاخه و حد (Branch and Bound) استفاده کنیم. کدام یک از روشهای زیر، بهینه ترین راه برای محاسبه حد پایین (Lower Bound) در هر گره است تا شاخههای کم بازده به سرعت هرس شوند؟
 ۱) استفاده از الگوریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از الگوریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از الموریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از الموریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از الموریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از الموریتم حریصانه برای تقسیم مجموعه به دو زیرمجموعه و استفاده از تفاوت حاصل بهعنوان حد پایین در هر گره
 ۲) استفاده از ایمی از مجموع کل اعداد و کمینه سازی تفاوت هر زیرمجموعه نسبت به این مقدار بهعنوان حد پایین
- ۴۳- فرض کنید میخواهید یک گراف با n گره را با حداکثر k رنگ ، رنگ آمیزی کنید به طوری که هیچ دو گره متصل به یکدیگر، رنگ یکسانی نداشته باشند. برای این کار از الگوریتم عقب گرد (Backtracking) استفاده می کنید. در هر مرحله، یک رنگ را به یک گره اختصاص می دهید و اگر تخصیص رنگ به بن بست برسد، به گره قبلی برمی گردید و رنگ مرحله، یک رنگ را به یک گره اختصاص می دهید و اگر تخصیص رنگ به بن بست برسد، به گره قبلی برمی گردید و رنگ مرحله، یک رنگ را به یک گره اختصاص می دهید و اگر تخصیص رنگ به بن بست برسد، به گره قبلی برمی گردید و رنگ مرحله، یک رنگ را به یک گره اختصاص می دهید و اگر تخصیص رنگ به بن بست برسد، به گره قبلی برمی گردید و رنگ مرحله، یک رنگ را امتحان می کنید. برای بهینه سازی الگوریتم، کدام مورد بهترین روش است؟
 ۱) در هر مرحله، به صورت تصادفی یک گره انتخاب کنید و رنگ آمیزی آن را انجام دهید.
 ۲) ابتدا گرههای با کمترین تعداد همسایه را رنگ آمیزی کنید تا محدودیتهای کمتری برای گرههای بعدی ایجاد شود.
 ۳) ابتدا گرههای را کرساس تعداد همسایه را رنگ آمیزی کنید تا محدودیتهای کمتری برای گرههای بعدی ایجاد شود.
 ۳) در هر مرحله، ابت صورت تصادفی یک گره انتخاب کنید و گرههای با بیشترین تعداد همسایه را زنگ آمیزی کنید تا محدودیتهای کمتری برای گرههای بعدی ایجاد شود.
 ۳) ابتدا گرههای را بر اساس تعداد همسایکانشان مرتب کنید و گرههای با بیشترین تعداد همسایه را زودتر رنگ آمیزی کنید.
 ۹) در هر مرحله، ابتدا رنگ هایی را امتحان کنید که کمترین تعداد گره در کل گراف به آنها اختصاص یافته است، زیرا این کار تنوع رنگ در گراف را افزایش و احتمال بن بست را کاهش می دهد.
- ۴۴- کدام یک از اصول شیءگرایی، در طراحی زیر نقض شده است؟
 در یک برنامه مدیریت بانک، کلاسی به نام Account وجود دارد که متد withdraw برای برداشت پول را ارائه می کند.
 کلاس دیگری به نام Fixed Deposit Account از کلاس Account ارث بری می کند و متد withdraw را بازنویسی
 کرده است، اما این متد، برداشت پول را ممنوع می کند. (پیاده سازی متد، به صورتی است که هیچ پولی برداشت نمی شود.)
 ۱) کپسوله سازی (Encapsulation)
 ۲) اصل چندریختی (Polymorphism)
 ۳) اصل باز و بسته بودن ماژول (open close)
 ۳) اصل جایگزینی لیسکوف (Liskov Substitution)

درخصوص نیازمندی امنیتی (Security)، کدام مورد یک نیازمندی غیرکارکردی (Non – Functional) است؟	-40
۱) سیستم باید دادههای حساس را رمزنگاری کند.	
۲) سیستم باید امکان مدیریت حساب کاربران را فراهم کند.	
۳) سیستم باید رمز عبور کاربران را در پایگاه داده ذخیره کند.	
۴) سیستم باید امکان بازیابی کلمه عبور را برای کاربران فراهم کند.	
برای بهبود امنیت و انعطافپذیری سیستم، لایه سرویسها باید بهنحوی طراحی شود که تنها برخی از سرویسها قادر	-49
به دسترسی مستقیم به لایه دادهها باشند و سایر سرویسها از طریق لایه منطق تجاری (Business logic) با دادهها	
تعامل داشته باشند. کدام یک از رویکردهای زیر، بیشترین سازگاری را با معماری لایهای و این نیاز خاص دارد؟	
۱) افزودن کَشگذاری (Caching) در لایه سرویسها	
۲) پیادهسازی پروکسی (Proxy) در لایه سرویسها	
۳) بهکارگیری میکروسرویسها بهجای لایههای ارائه و داده	
۴) استفاده از تزریق وابستگی (Dependency Injection) برای کنترل دسترسی به دادهها در تمامی لایهها	
پس از تحویل نرمافزار به مشتری، برای حفظ کاربردپذیری نرمافزار در محیط کاربر نهایی که دارای تغییرات است،	-41
کدام نوع نگهداری (Maintenance) انجام میشود؟	
۱) اصلاحی (corrective) ۲) انطباقی (Adaptive)	
۳) پیشگیرانه (Preventive) (۴) تکاملی (Perfective)	
مدلهای فرایندی توسعه صوری (Formal)، برای توسعه چه نرمافزارهایی تجویز میشود؟	-41
۱) نیازمندیهای مبهم داشته باشند.	
۲) عملیات محاسباتی زیادی داشته باشند.	
۳) خواستههای کاربر، کاملاً روشن و صریح باشند.	
۴) نیازمندیهای امنیتی، قابلیت اعتماد و حفاظت آنها اولویت بالایی داشته باشند.	
موارد زیر در ارتباط با شمول (include) و گسترش (extend) در تدوین موارد کاربری (use case) را درنظر بگیرید.	-49
کدام مورد از گزارههای زیر، درست هستند؟	
الف ـ تفاوت این دو بهدلیل بزرگی و کوچکی منطق آوردهشده در موارد کاربردی است.	
ب ـ مورد کاربری که با include به آن ارجاع میشود، حتماً در روند اصلی مورد ارجاع واقع شده است.	
ج ـ در extend مورد کاربری که به آن ارجاع داده میشود، برای پاسخ دادن به شرایطی استثنا است که در روند اصلی	
پیشبینی نشده است.	
د ـ include و extend تنها در فاز شناخت تفکیک میشوند. این دو در فاز طراحی تفاوتی با هم ندارند.	
۱) «ب» و «د» ۲) «ج» و «د» ۳) «ب» و «ج» ۴) «الف» و «ج»	-۵۰
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت استفاده از الگوریتم Bellman Ford، در تکرار آخر، هزینه کمهزینهترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت استفاده از الگوریتم Bellman Ford، در تکرار آخر، هزینه کمهزینهترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام بعدی واقع روی کمهزینهترین مسیر به سوی R5 برای مسیریابهای R1 تا R4 کدام است؟	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت استفاده از الگوریتم Bellman Ford، در تکرار آخر، هزینه کمهزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام بعدی واقع روی کمهزینه ترین مسیر به سوی R5 برای مسیریابهای R1 تا R4 کدام است؟ (R1:8,R3;R2: ∞ ;R3:1,R5;R4:8,R2 ()	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت استفاده از الگوریتم Bellman Ford، در تکرار آخر، هزینه کم هزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام بعدی واقع روی کم هزینه ترین مسیر به سوی R5 برای مسیریاب های R1 تا R4 کدام است؟ () R1:8, R3; R2: ∞ ; R3:1, R5; R4:8, R2 (R1:6, R2; R2:3, R3; R3:1, R5; R4:9, R5 (R1:6, R2; R2:3, R3; R3:1, R5; R4:9, R5 (
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت ndlps میلی متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه کمهزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام است ntil the product of te	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت R5 و نیز گام استفاده از الگوریتم Bellman Ford. در تکرار آخر، هزینه کم هزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام بعدی واقع روی کم هزینه ترین مسیر به سوی R5 برای مسیریاب های R1 تا R4 کدام است؟ بعدی واقع روی کم هزینه ترین مسیر به سوی R5 برای مسیریاب های R1 تا R4 کدام است؟ (R1:8,R3;R2: ∞ ;R3:1,R5;R4:8,R2 () R1:6,R2;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:8,R3 (7 R1:6,R2;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:8,R3 (7 R1:6,R2;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:8,R3 (7 R1:6,R2;R2:3,R3;R3:1,R5;R4:8,R3 (7	
مطابق تصویر، شبکهای متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه درجشده روی پیوندها را درنظر بگیرید. درصورت ndlps میلی متشکل از ۵ مسیریاب به همراه هزینه کمهزینه ترین مسیر به سمت مسیریاب R5 و نیز گام است ntil the product of te	

-۵۱	چنانچه رنج آدرس ۱. ۱. ۱۹۵ از کلاس	صیص داده شده باشد و این شر ک	ت به ۶ زیرشــبکه نیــاز داشــته
	باشد، تعداد بیتهای ۱ در ماسک زیر	Sub) این شرکت، چند است؟	
	() 77	78 (1	
	74 (1	71 (f	
-52	یک مسیریاب با N ورودی را که ه	هستند، درنظر بگیرید. فابریک	، سوئیچینگ داخلی مسیریاب
	به میزان ۲N مرتبه سریع تر از R ا	ست است؟	
	۱) در پورتهای ورودی مسیریاب،	د.	
	۲) تنها در پورتهای خروجی مسیر	ىىشود.	
	۳) نه در پورتهای ورودی و نه در	مسیریاب، صفی تشکیل نمیشوه	د.
	۴) تنها بخشی از بستههای ورودی در	انند در همان برهه، از پورت ورودی	، به پورت خروجی منتقل شوند.
-۵۳	در رابطه با عملکرد پروتکلهای لا	UD، کدام مورد درست <u>نیست</u> ؟	
	۱) در سرآیند (هدِر) TCP، فیلد ۲	جهت مشخص كردن اولين بايت	، داده حاوی اطلاعات اضطراری
	استفاده میشود.		
	۲) تنها سرویس تأمینشده توسط ۲	کل لایه حمل، مالتی پلکسینگ	كاربردهاست.
	checksum (۳ در UDP هم رو;	ه حمل و هم روی payload اء	عمال میشود.
	۴) پروتکل UDP، یک پروتکل لای) چندپخشی (Multicasting)) است.
-54	چه تعداد سِروِر نام (ame server	ro) منطقی، در سامانه DNS وج	عود دارد ؟
	۱) حدود ۱ میلیون	۲) حدود ۱۰۰	
	۳) ۳۲ (۳	1 (۴	
-۵۵	فرض کنید در یک شبکه، جداول مس		1000 CS 10 SZ 55 8548
	خود مطلع بوده اما از آدرس فیزیکی		دأ و یـک گـره پایانـه مقصـد ۳
	مسیریاب وجود داشته باشد، برای ایر	مرای پروتکل ARP نیاز است؟	
	۳ (۲ ۱ (۱	۴ (۳	٨ (۴
اصول	و مبانی مدیریت:		
	1907 63 700000 Ve 94 10.85 5501	11 654 5tm 25 1554 5t 25 151	196 - 8 5 - 1886 - 86 - 69
-68	رهبری الهامبخش، نفوذ، مربیگری		
	 مديريت روابط ۲) هو 	۳) هوش عاطفی	۴) خودمدیریتی
-۵۷	عبارت زیر، بیانگر کدام تعریف از ،		
	«سازمانها محیط خود را تعبیر و ^ت		
	۱) سیستمهای سیاسی	۲) نظامهای معناساز	
	۳) واحدهای پردازش اطلاعات	۴) قراردادهای اجتماعی	
-01	حیطه کنترل در فناوری هنری و ص		2 Y 62
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	۳) متوسط	۴) متوسط به پايين
-۵۹	«نیازهای سرمایهای» و «میزان نوآ	، شرکتهای بزرگ تولید رایانه،	، بهتر تيب، چگونه است؟
۹۵-		، شرکتهای بزرگ تولید رایانه،	

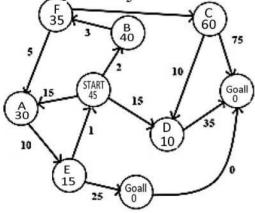
-9.		اخلی، بر کدام موارد تأکید مے		
	۱) انعطافپذیری _ سازمان		۲) کنترل _ سازمان	
	۳) انعطاف پذیری _ اشخاص		۴) کنترل ـ اشخاص	
-81		سی، جزو کدام دسته از نظری		
	۱) نوع اول	۲) نوع دوم	۳) نوع سوم	۴) نوع چهارم
-91	در کدام مرحله حیات سازمار	نها، پیشرفت به مرحله بعدی م	ستلزم بهدست آوردن و نگهدار	ری عرضه ثابتی از منابع است؟
	۱) پیچیدہ شدن ساختار	۲) شکل گیری اولیّه	۳) رسمیت	۴) کارآفرینی
-93	«بازاریابی و فروش» و «ارائ	ه خدمات پس از فروش»، به <i>ت</i>	رتيب، جزو كدام فعاليتها در	ر زنجیره ارزش هستند؟
	۱) اصلی ـ پشتیبانی	۲) اصلی _ اصلی	۳) پشتیبانی _ اصلی	۴) پشتیبانی ـ پشتیبانی
-94	سازمانهای درمانی، دارای	کدام کارکرد اجتماعی هستن	د؟	
	۱) انطباقی	۲) مدیریتی ـ سیاسی	۳) نگهدارنده جامعه	۴) تولیدی یا اقتصادی
-90		اتریس «BCG»، سهم بازار و		
	۱) کم _ زیاد	۲) کم _ کم	۳) زیاد _ کم	۴) زیاد _ زیاد
-99	در مرحله رشد از طریق تف	ویض اختیار، تمرکز مدیریت ب	ر کدام مورد است؟	
	۱) یکپارچەسازی سازمان	۲) کارایی عملیات	۳) توسعه بازار	۴) حل مسئله
-94		ـدسی، قابل تجزیهو تحلیل بو		
	۱) کم _ زیاد	۲) کم _ کم	۳) زیاد _ کم	۴) زیاد _ زیاد
-68	اگر مدیر به این نتیجه برسد	که اگر اقدامی انجام ندهد، با وخ	معیت وخیمی مواجه نمیشود،	کدام مورد را انجام خواهد داد؟
	۱) اجتناب آرام	۲) اجتناب دفاعی	۳) تغییر آرام	۴) هراس
-99		آشوب، بهترتيب، جزو كدام نا	نشهای مینتزبرگ هستند؟	
	۱) اطلاعاتی ـ میانفردی		۲) تصمیم گیرندگی ۔ تصمیر	مگیرندگی
			۴) میانفردی _ میانفردی	
-4.	سبک بصیرت بخشی از قط	بهای مدیریت، بیشتر مشابه		
	۱) فرانسوی	۲) انگلیسی	۳) آلمانی	۴) آمریکایی
-71	عدموجود کدام عامل در ما	دل ابعاد شغلی، موجب صفر ن	ن دن قدرت انگیزشی شغل م	ىشود؟
	۱) مهم بودن وظايف		۲) با مفهوم بودن وظایف	
	۳) بازخورد شغلی		۴) تنوع وظايف	
-77		نزو کدام متغیر در محرکهای		
	۱) اخلاقی	۲) اجتماعی	۳) فرهنگی	۴) ساختاری
-7٣		ی که بین سازمان و تأمین کن		
		۲) انسانی		
-74				ن یا بخواهد برای موضوع بعدی
	امتیازی از طرف بگیرد و یا ز	مانیکه هماهنگی و وحدت برا	ی سازمان حیاتی باشد؟	
		۲) سازشکار		۴) سازگار
-۷۵		انبرداری، بیانگر کدام اصل م		
	۱) نظم	۲) اختیار	۳) تمرکز	۴) انضباط
	ا) تعلم	J		

مجموعه دروس تخصصی مشترک (اصول طراحی پایگاه دادهها، هوش مصنوعی، سیستمهای عامل):

457C

- ۸۱- فرض کنید R1 و R۲، دو رابطه در بانک اطلاعاتی رابطهای و «-» عملگر تفاضل دو رابطه در جبر رابطهای باشد. آنگاه عبارت جبر رابطهای $Rt - (Rt - Rt) = Rt - (Rt \cap Rt)$ به ترتیب معادل کدام یک از عبارت جبری زیر است? RT , R1 (1 RT-RI, RI-RT (T RT-RI, $RT \cup RI$ (" RY-RI, $RY \cap RI$ (* ۸۲- کدام مورد، درخصوص مسائل ارضا محدودیت درست است؟ دامنه متغیرها را محدود کند. ۲) در مورد یک مسئله CSP، ممکن است سازگاری مسیر برقرار باشد ولی سازگاری کمان برقرار نباشد. ۳) برای حل یک مسئله CSP با n متغیر، کافی است سازگاری مرتبه n برقرار شده باشد، در آن صورت مسئله حل شده است. ۴) اگر سازگاری کمان برقرار باشد و در دامنه همهٔ متغیرها دقیقاً یک مقدار باقیمانده باشد، به این معنی است که مسئله حل شده است. ۸۳- در مورد درستی و نادرستی جملات A و B، به تر تیب، چه می توان گفت؟ A) روش جستجوی عمیق شونده تکراری IDS، تعداد نودهای کمتـری نسـبت بـه روش جسـتجوی اول سـطح گسترش میدهد. B) اگر روش جستجوی اول سطح یک راهحل را پیدا کند، آنگاه تضمین می شود که روش جستجوی هزینه یکنواخت نیز راهحل را پیدا میکند. ۴) نادرست _ نادرست ۳) درست _ نادرست ۲) نادرست _ درست ۱) درست _ درست
- ۸۴ برای حل مسئله جستجو در شکل زیر، از سه روش جستجوی هزینه یکنواخت، روش ^{*} A و روش تپهنوردی (که فقط از مقدار تابع اکتشافی heuristic استفاده میکند)، استفاده شده است. درصورتیکه اعداد داخل دایرهها، مقدار تابع اکتشافی و اعداد روی وترها، هزینه آن وتر باشند و درصورتیکه گرهها امتیاز برابر داشته باشند بهترتیب الفبا بررسی شوند، کدام مورد زیر درست است؟

(هر سه روش از نود start شروع میکنند و از گسترش نودهای تکراری اجتناب میکنند. در این گراف دو نود هدف 1 Goal و 2 Goal وجود دارد.)

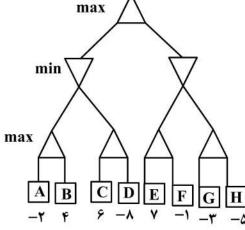


۱) روش هزینه یکنواخت و تپهنوردی، به گره هدف یکسانی میرسند ولی ^{*}A، به گره هدف دیگری میرسد. ۲) روش تپهنوردی و ^{*}A به گره هدف یکسانی میرسند ولی هزینه یکنواخت، به گره هدف دیگری میرسد. ۳) روش ^{*}A و هزینه یکنواخت، به گره هدف یکسانی میرسند ولی تپهنوردی، به گره هدف دیگر میرسد. ۴) هر سه روش، به گره هدف یکسانی میرسند.

	۸۵- اگر پایگاه دانش زیر موجود باشد، آنگاه کدام مورد را می توان از آن استنتاج نمود؟
$\mathbf{R}_{1}: \mathbf{A} \lor \neg \mathbf{C}$	$(A \land \neg C) \lor (D \land \neg E)$ ()
$\mathbf{R}_{\mathbf{Y}}: \mathbf{B} \vee \neg \mathbf{A}$	$(B \land \neg D) \lor (D \land \neg A)$ (۲
$\mathbf{R}_{\mathbf{r}}: \mathbf{B} \vee \neg \mathbf{D}$	$(A \Rightarrow \neg E) \lor (D \land \neg A)$ (r
$\mathbf{R}_{\mathbf{f}}: \mathbf{E} \vee \neg \mathbf{A} \vee \neg \mathbf{B}$	$(\neg A \Rightarrow D) \lor (D \land \neg E)$ (f
R _{\lambda} :C	

457C

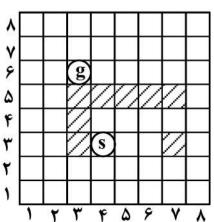
۸۶ – اگر الگوریتم هرس آلفا ـ بتا بر درخت بازی زیر اعمال شود، کدام گره هرس می شود و امتیاز به دست آمـده نسـبت به اعمال روش بیشینه ـ کمینه (mini max)، چه تفاوتی دارد؟



- ۱) گره D هرس میشود و امتیاز بهدست آمده در دو روش، تفاوتی ندارند.
 ۲) گره H هرس میشود و امتیاز بهدست آمده در دو روش تفاوتی ندارند.
 ۳) گره D هرس میشود و امتیاز بهدست آمده در هرس آلفا بتا بهتر است.
 ۴) گره H هرس میشود و امتیاز بهدست آمده در هرس آلفا بتا بهتر است.
- ۸۷ دو ظرف موجود است یکی به ظرفیت ۳ لیتر و دیگری به ظرفیت ۵ لیتر. میخواهیم کاری کنیم که در ظرف بزرگتر دقیقاً ۴ لیتر مایع قرار گیرد. اگر در ابتدا هر دو ظرف خالی باشند و اقدامات مجاز بهتر تیب زیر باشد: ــ پرکردن ظرف ۳ لیتری
 - _پرکردن ظرف ۵ لیتری
 - **_ انتقال محتویات ظرف ۳ لیتری به ظرف دیگر، تا زمانی که آن ظرف پر شود یا ظرف ۳ لیتری خالی شود.**
 - **_انتقال محتویات ظرف ۵ لیتری به ظرف دیگر، تا زمانیکه آن ظرف پر شود یا ظرف ۵ لیتری خالی شود.**
 - ۔ خالیکردن ظرف ۳ لیتری ۔ خالیکردن ظرف ۵ لیتری.
- درصورتی که از روش جستجوی اول عمق با Graph search استفاده کنیم، هزینه راه حلی که بهدست می آید، چقدر است؟ (هزینه مسیر، برابر مجموع هزینه گامها است و هزینه هر گام، واحد است.)
 - ۷ (۲ ۶ (۱)
 - ۳) ۸ (۳

۸۸ مسئله مسیریابی از نقطه s به نقطه g در شکل زیر را درنظر بگیرید. در هر مرحله، فقط یک خانه در راستای عمودی یا افقی می توان حرکت کرد. حرکت به خانههای هاشورزده شده یا به خارج از صفحه مجاز نمی باشد. اگر از فاصله منهتن (مجموع فواصل افقی و عمودی دو نقطه) به عنوان تابع اکتشافی heuristic استفاده شود و از گسترش گرههای تکراری (مجموع فواصل افقی و عمودی دو نقطه) به عنوان تابع اکتشافی heuristic استفاده شود و از گسترش گرههای تکراری اجتاب گردد، آن گاه روش جستجوی اول بهترین حریصانه (greedy best – first) ، چه تعداد گره را تا رسیدن به هدف گسترش می دهد؟ (اولویت حرکتها به تر تیب بالا – چپ – راست و پایین است. و درصور تی که نودهایی با معدار می می باند.)

- 10 ()
- ۱۳ (۲
- ۳) ۸
- 4 (4



۸۹- در یک سیستم، فرایند P1 منتظر وقفه کارت شبکه بوده و فرایند P2 درحال اجراست. در این حین، وقفه کارت شبکه فرا می رسد. کدام مورد زیر درخصوص زمینه اجرای وقفه درست است؟ ۱) فرایند P2 به حالت انتظار رفته و P1 بیدار شده و روتین وقفه را اجرا می کند. ۲) فرایند P2 به حالت انتظار رفته و روتین وقفه در زمینه سیستمعامل اجرا می شود. ۳) روتین وقفه در صف انتظار قرار گرفته و زمانی که نوبت رسیدگی شد، P1 بیدار و روتین وقفه را اجرا می کند. ۴) اجرای روال معمول P2 متوقف شده و P2 به اجرای روتین وقفه می پردازد و نتیجه بعداً به P1 تحویل می شود. ۹۰ کدام تابع، بهازای یکبار فراخوانی، دوبار بازگشت (return) دارد؟ fork (* wait (exec (٣ vield () مکانیسم فعالسازی زمانبند (Scheduler activations)، در کدام ویژگی مؤثر است؟ -91 ۲) چندوظیفگی (multi tasking) ۱) چندبرنامگی (multi programming) ۴) همروندی (concurrency) ۳) موازیسازی (parallelizing) ۹۲ – یک فرایند، دارای ۴ ریسمان سطح کاربر است. این ریسمانها نیاز به ۲۰ms پردازش دارند که به صورت ۵ ms اجرا و ۵ms برای تکمیل IO است. اگر سربار تعویض زمینه صفر باشد، اجرای این ریسمان ها در یک سیستم دوهستهای (dual core) و با نگاشت چند به دو (many – to - two)، چند میلی ثانیه طول می کشد؟ Yo (1 40 (1 180 (4 10 (" ۹۳- اگر چندین ریسمان به یک داده مشترک به طور همزمان و بدون همگام سازی دسترسی داشته باشند، کدام اتفاق زیر ممکن است روی بدهد؟ ۲) خرابشدن داده (data corruption) (dead lock) بن بست (۱ ۴) نشت داده از حافظه (memory leak) ۳) سرریز پشته (stack overflow)

در روش زمانبندی نوبتی چرخشی (Round Robin) با کوانتوم بسیار کوچک، کدام مورد زیر درست است؟	-94
۱) زمان پاسخدهی کاهش می یابد.	
۲) توان عملیاتی (throughput) افزایش می یابد.	
۳) کارایی آن به بدترین حالت روش صف (FCFS) نزدیک میشود.	
۴) عملکرد روش نوبتی به عملکرد روش (SJF (shortest Job First نزدیک میشود.	
تصویر زیر، رفتار کیفی سیستمعامل را در زمان کوبیدگی (thrashing) نشان میدهد. ریشــه اصـلی کوبیــدگی	-90
چیست و متغیرهای محور افقی و عمودی بهترتیب کدام هستند؟	
۱) ناکافی بودن تعداد صفحات فرایند _ درجه چندبرنامگی _ بهرموری پردازنده	
۲) سیاست تعویض صفحه اشتباه _ تعداد صفحات _ بهرهوری فرایند	
۳) کم بودن حافظه کلی سیستم _ زمان _ حافظه اختصاص یافته به هر فرایند	
۴) افزایش تدریجی فرایندهای IO bound سیستم ـ تعداد صفحات ـ بهرموری دیسک	

457C